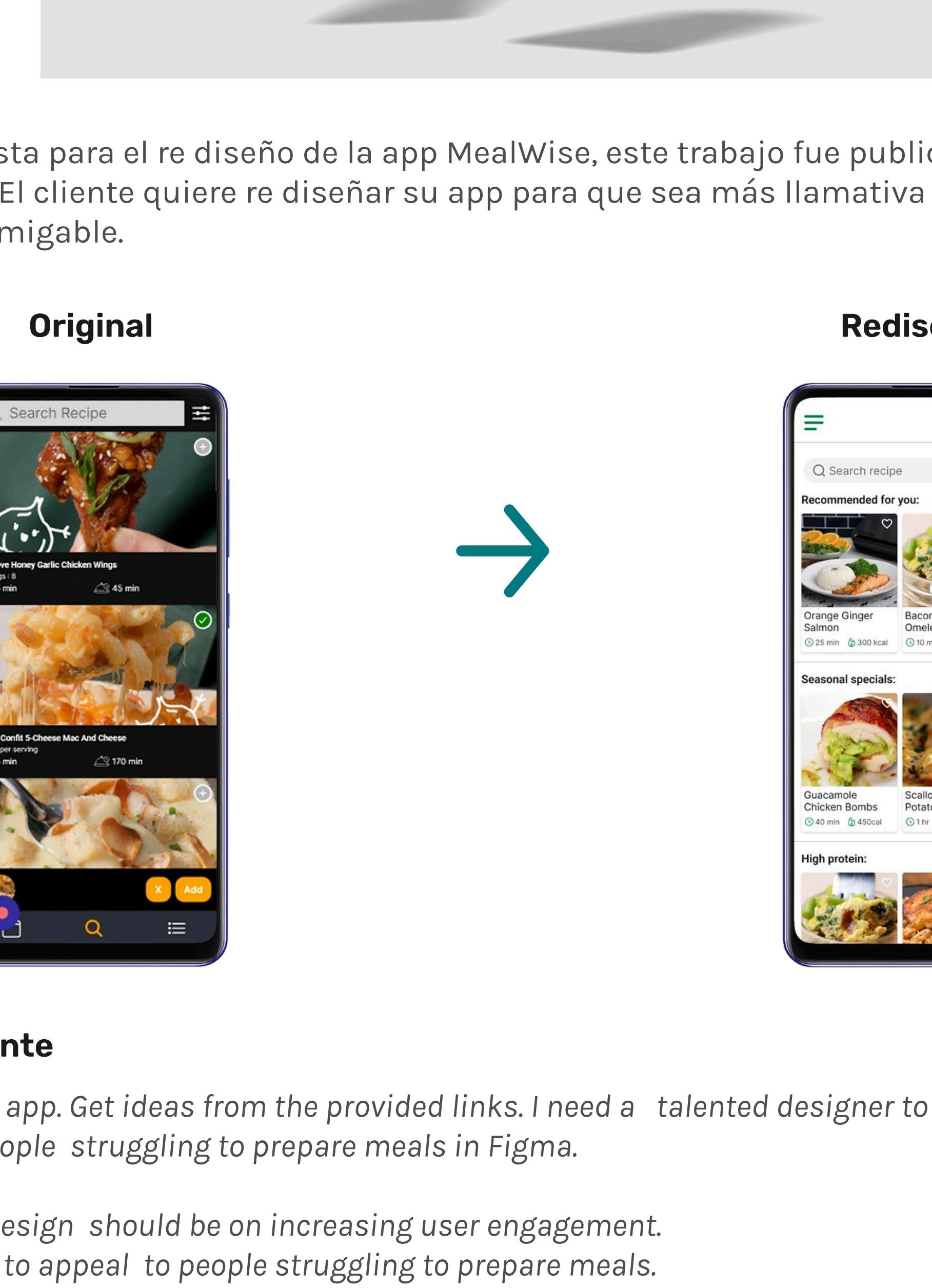


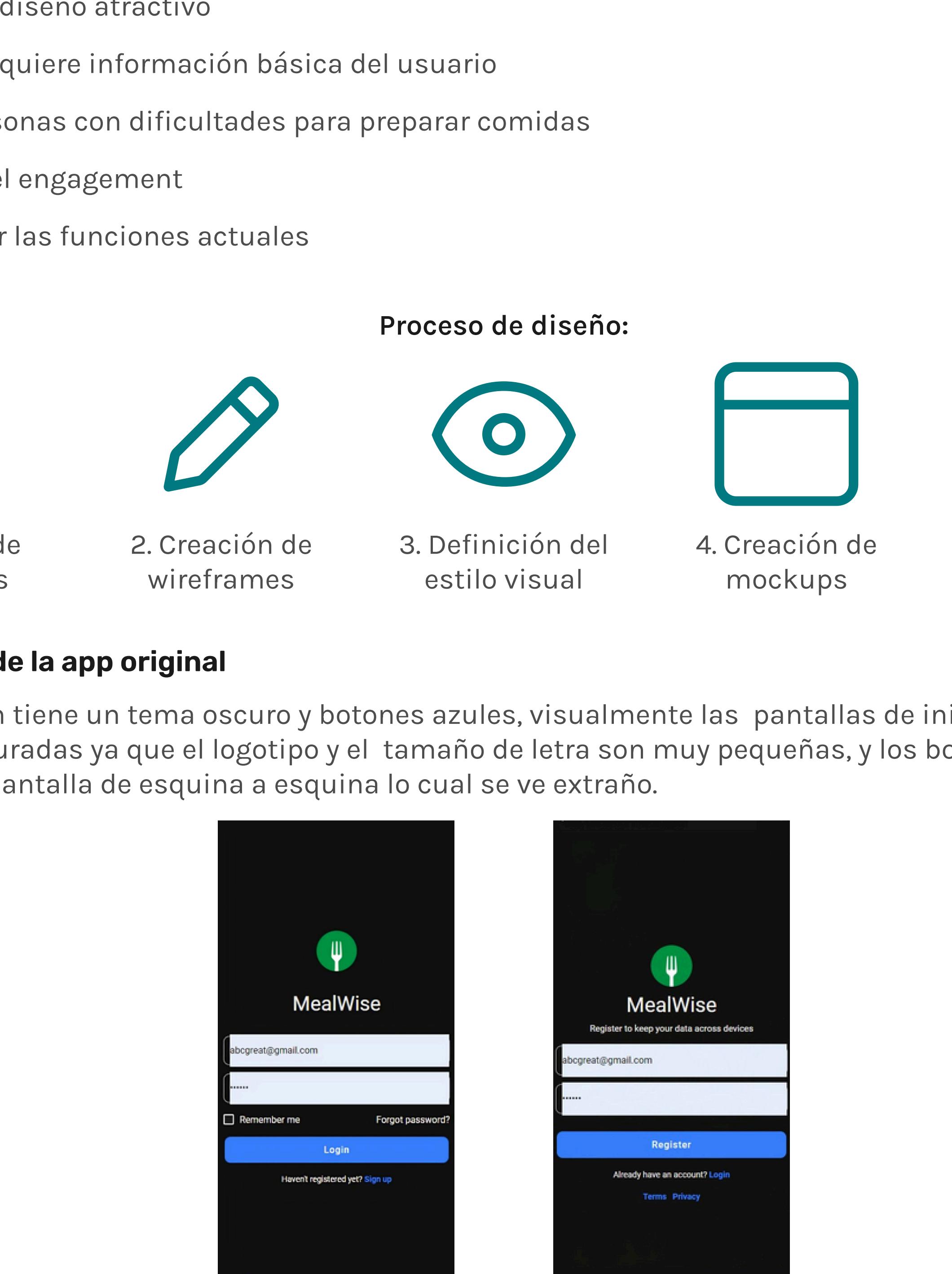
## Rediseño de app MealWise

### Proceso de diseño

MealWise es una app donde se muestran una gran variedad de recetas, la app pide a los usuarios información básica como peso, altura, preferencia de dietas, alergias, etc. Además, permite crear planes alimenticios específicos para las necesidades de cada usuario y organizarlos con un calendario.



Esta es la propuesta para el re diseño de la app MealWise, este trabajo fue publicado a través del sitio "freelancer.com". El cliente quiere re diseñar su app para que sea más llamativa y tenga una interfaz de usuario más amigable.



#### Solicitud del cliente

"This is for existing app. Get ideas from the provided links. I need a talented designer to help create an engaging UI/UX design for people struggling to prepare meals in Figma."

- The focus of the design should be on increasing user engagement.
- The design needs to appeal to people struggling to prepare meals.
- A strong understanding of user interface and user experience design principles is essential.

#### Ideal Skills:

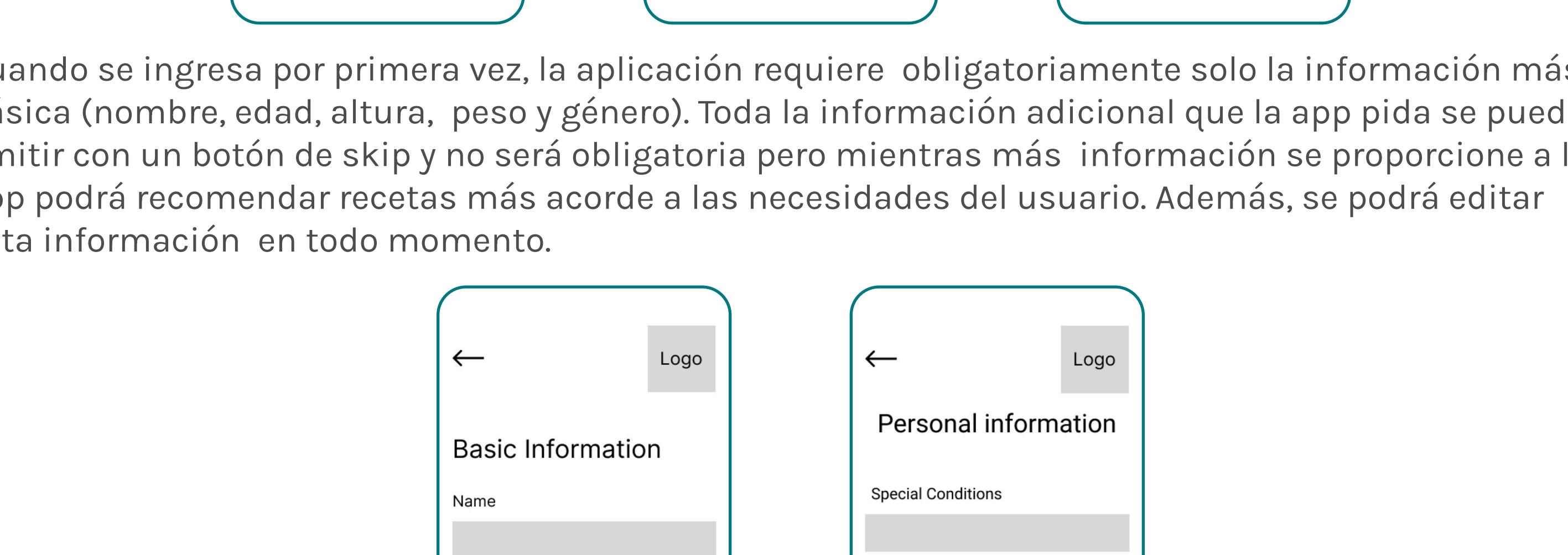
- Proficiency in Figma
- Experience in UI/UX design, with a focus on user engagement
- Understanding of designing for people struggling to prepare meals
- Strong communication skills for understanding and implementing design requirements.

You can use the reference below. I also need to gather information from users"

#### Puntos a considerar:

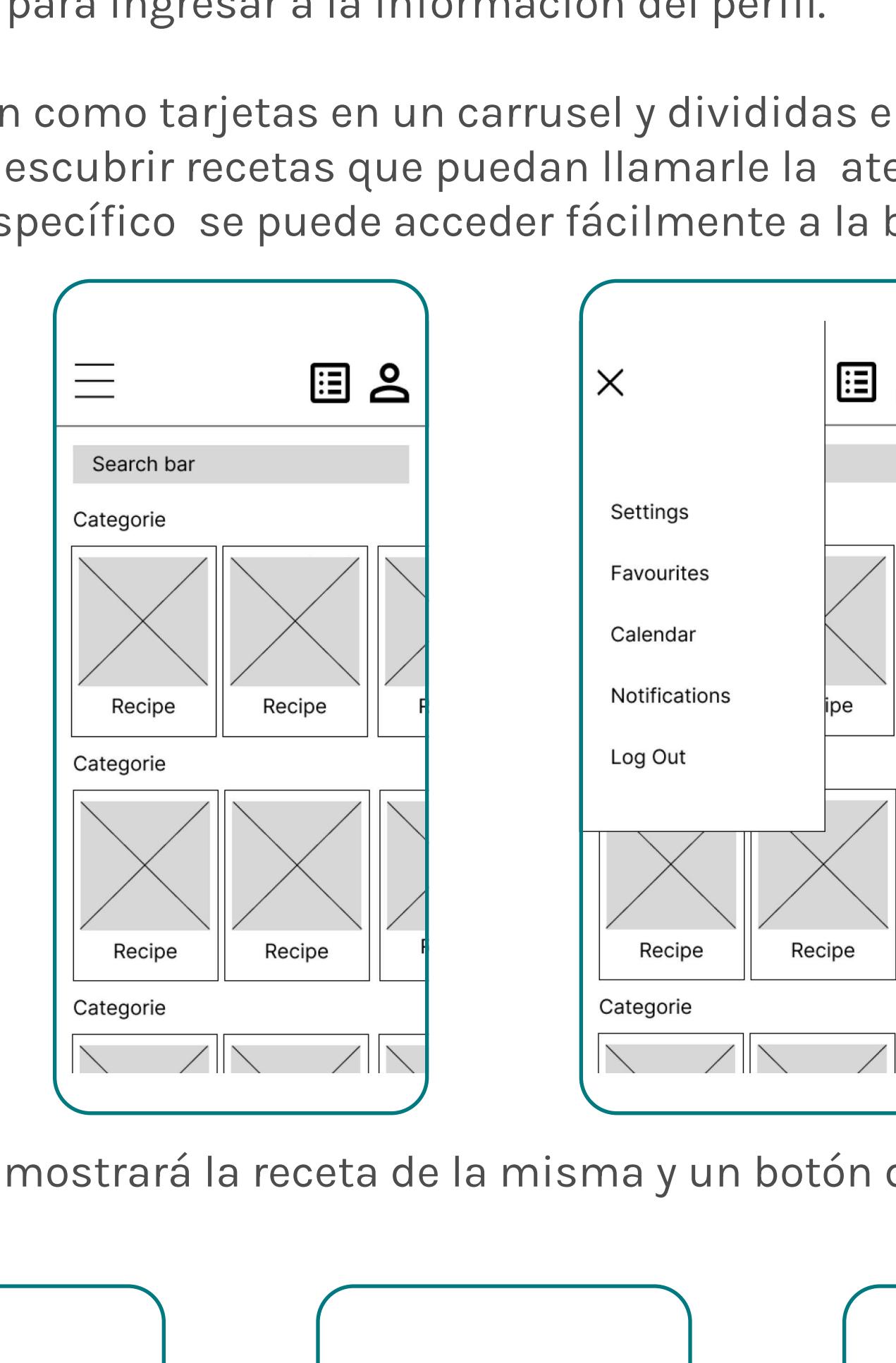
- ✓ Crear un diseño atractivo
- ✓ La app requiere información básica del usuario
- ✓ Para personas con dificultades para preparar comidas
- ✓ Mejorar el engagement
- ✓ Mantener las funciones actuales

#### Proceso de diseño:

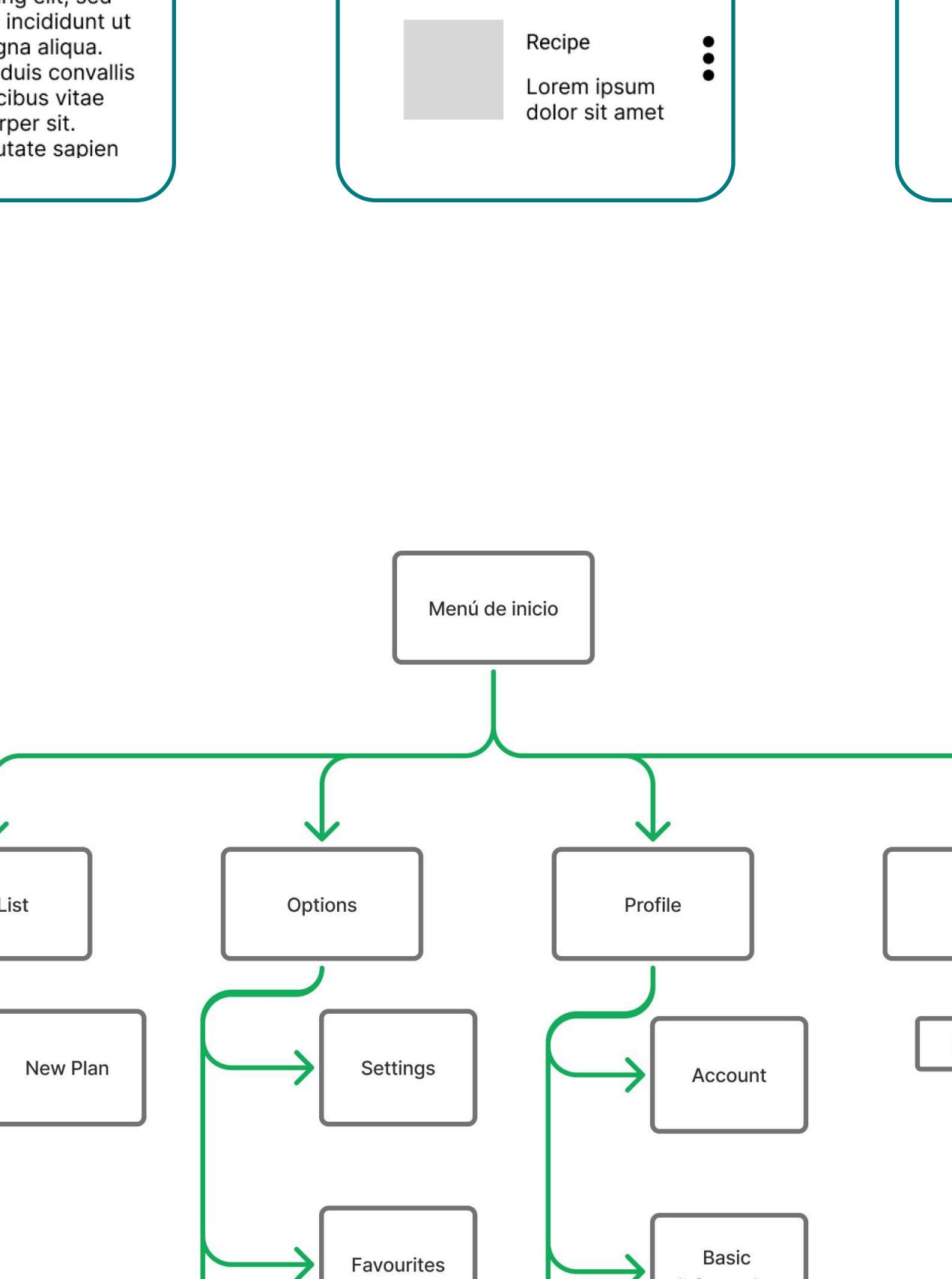


#### Problemas de la app original

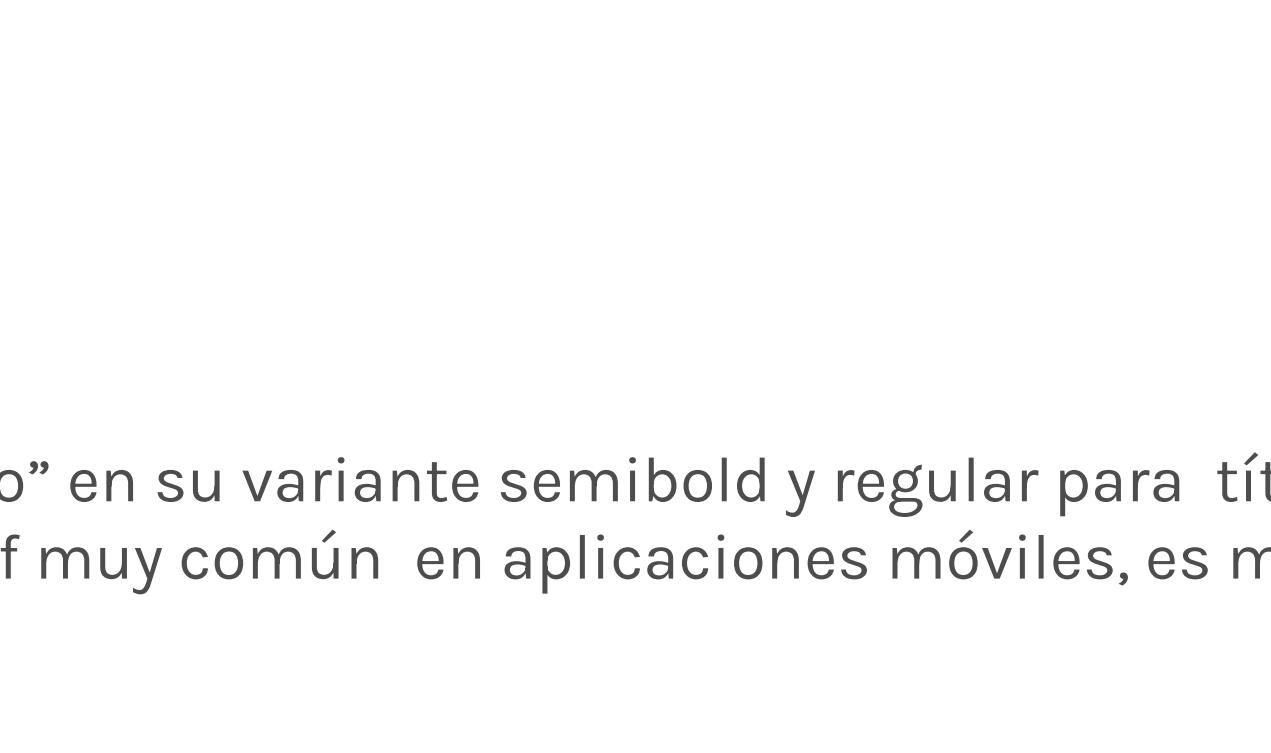
La aplicación tiene un tema oscuro y botones azules, visualmente las pantallas de inicio no están bien estructuradas ya que el logotipo y el tamaño de letra son muy pequeñas, y los botones tienen abarcando la pantalla de esquina a esquina lo cual se ve extraño.



En el menú de inicio podemos ver secciones de las recetas en un menú de desplazamiento similar al menú de Youtube, en la parte inferior hay una barra de navegación, no me gusta realmente la idea de tener una barra de navegación ahí en una aplicación ya que muchos celulares tienen también su barra de navegación en esa parte y puede crear dificultad en esos casos.

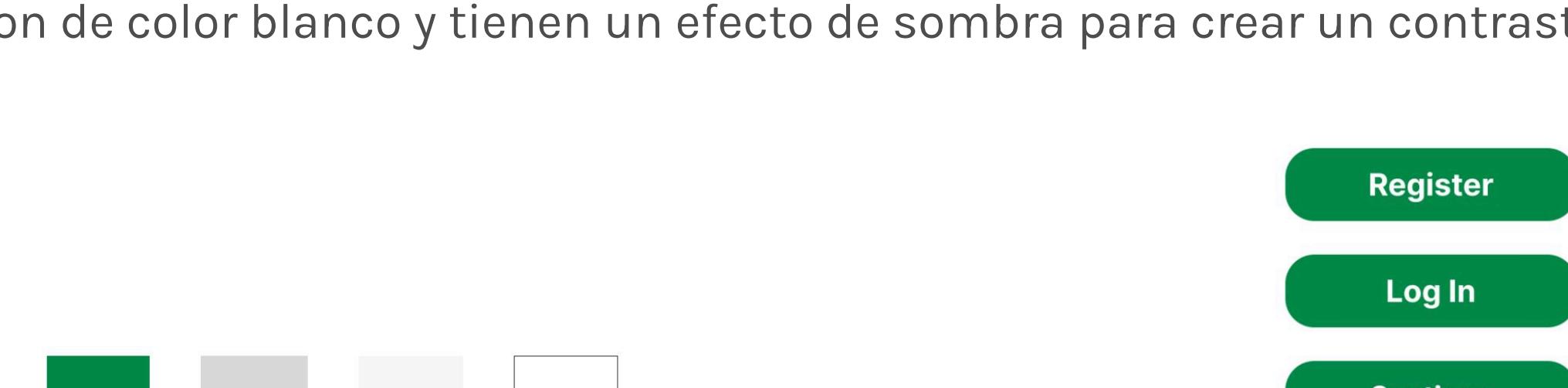


En general el estilo de la app es demasiado plano, los íconos y botones tienen poco contraste entre sí, además de que hay demasiado texto lo cual puede provocar saturación. Otra cosa importante es que la app pide demasiada información, sería importante pedir solo información básica y que todo lo demás sea opcional para no hacer sentir al usuario presionado a compartir información.

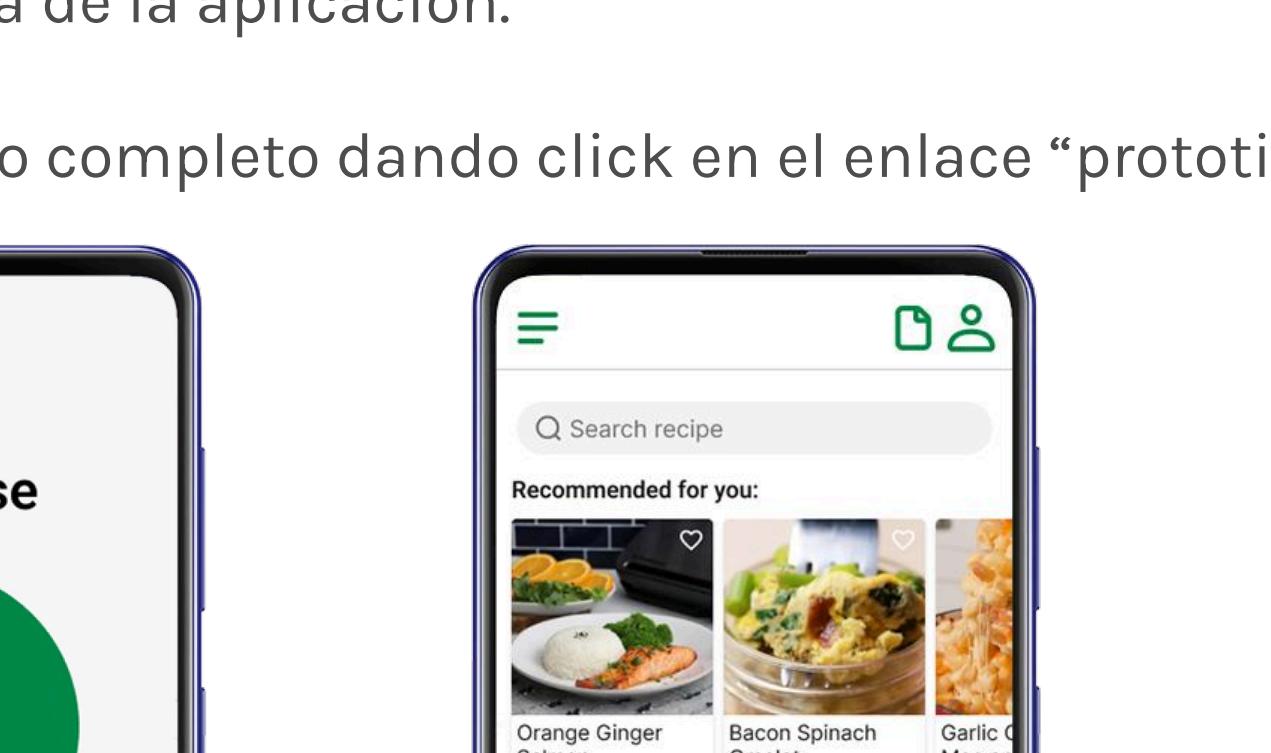


#### Wireframes

La parte de inicio de sesión de la aplicación solo necesitaba un ajuste de escala y distribución del espacio de los elementos, además de que agregué opciones de inicio de sesión rápido con servicios de google, apple y microsoft, práctica que es muy común y útil para ingresar rápidamente a una aplicación.



Cuando se ingresa por primera vez, la aplicación requiere obligatoriamente solo la información más básica (nombre, edad, altura, peso y género). Toda la información adicional que la app pida se puede omitir con un botón de skip y no será obligatoria pero mientras más información se proporcione a la app podrá recomendar recetas más acorde a las necesidades del usuario. Además, se podrá editar esta información en todo momento.



Después, en el menú de inicio, la barra de navegación se encuentra en la parte de arriba, donde tiene un menú de hamburguesa que muestra opciones generales de la app, un botón para acceder a los planes alimenticios y otro para ingresar a la información del perfil.

Las recetas ahora aparecen como tarjetas en un carrusel y divididas en categorías, así es más llamativo y más intuitivo descubrir recetas que puedan llamarle la atención al usuario, y en todo caso de quiera buscar algo en específico se puede buscar fácilmente a la barra de búsqueda.



Al presionar una receta, se mostrará la receta de la misma y un botón donde se puede agregar a un plan alimenticio.



#### Mapa de navegación



#### Tipografía

Utilicé la tipografía "Roboto" en su variante semibold y regular para títulos y texto respectivamente, es una tipografía sans serif muy común en aplicaciones móviles, es muy legible y limpia.

**Roboto-SemiBold**  
A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z  
a b c d e f g h i j k l m n ñ o p q r s t u v w x y z  
1234567890

**Roboto-Regular**  
A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z  
a b c d e f g h i j k l m n ñ o p q r s t u v w x y z  
1234567890

#### Paleta de colores y estilo visual

En el fondo utilicé un tono casi blanco, todos los íconos y botones tienen el color verde del logotipo para crear consistencia y transmitir la sensación de limpieza, salud y naturaleza.

Las tarjetas son de color blanco y tienen un efecto de sombra para crear un contraste adecuado con el fondo.



Register

Log In

Continue

Add to Plan List

New plan

Diseño final y prototipo de alta fidelidad

Finalmente, a partir de todos los wireframes digitales, diseñé mockups y los convertí en un prototipo interactivo de alta fidelidad en Figma, el cual comparto con el cliente para que pudiera tener una idea más exacta de la propuesta de la aplicación.

Puedes acceder al prototipo completo dando click en el enlace "prototipo" del proyecto.

